

Victorine Stolz



# PORTFOLIO

Illustration • Graphisme



# Projets professionnels

## Illustrations et logos

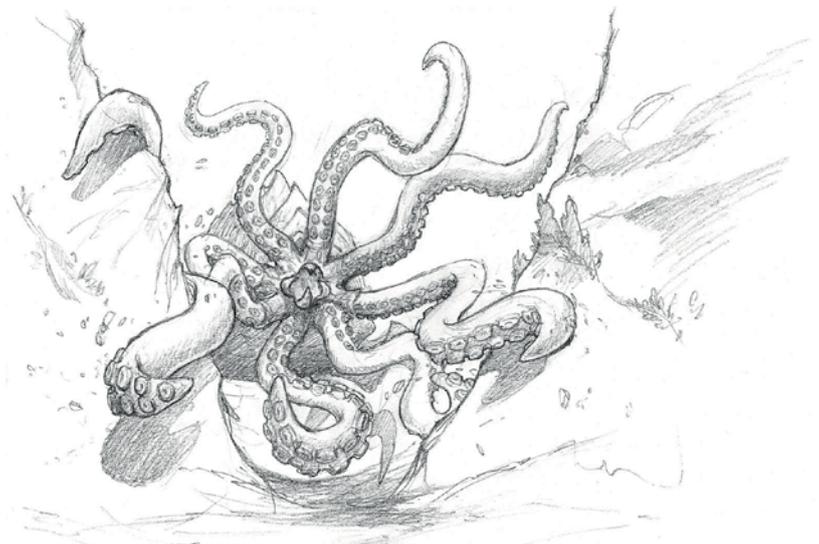
Création des bannières pour les escape rooms  
de Try To Escape et d'UltimEscape



# Projets professionnels

## Illustrations et interfaces graphiques

Design des interfaces du jeu « À la Recherche de l'Atlantide » et croquis



# Projets professionnels

## Illustrations et interfaces graphiques

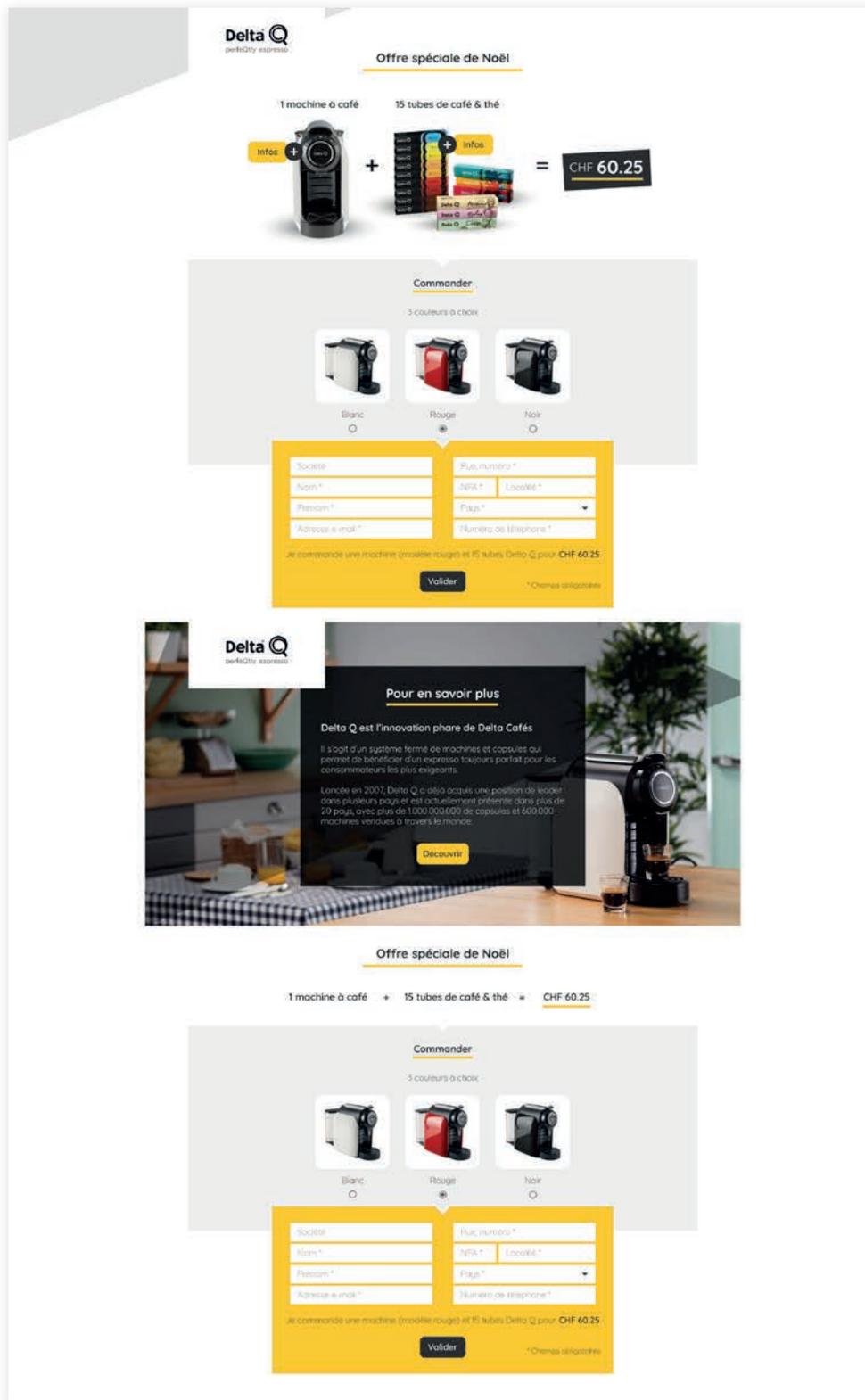
Élaboration d'un jeu pour les 75 ans de la BCV  
(Banque Cantonale Vaudoise)



# Projets professionnels

## Webdesign

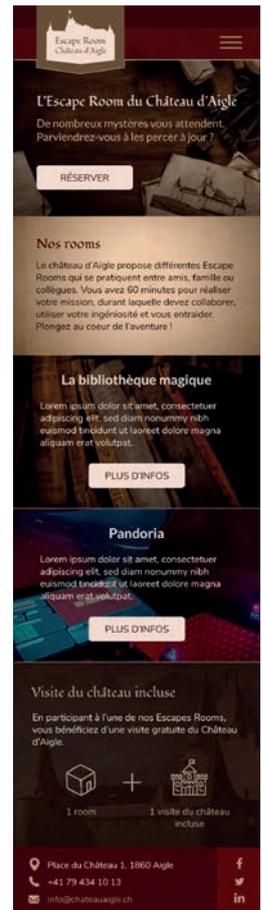
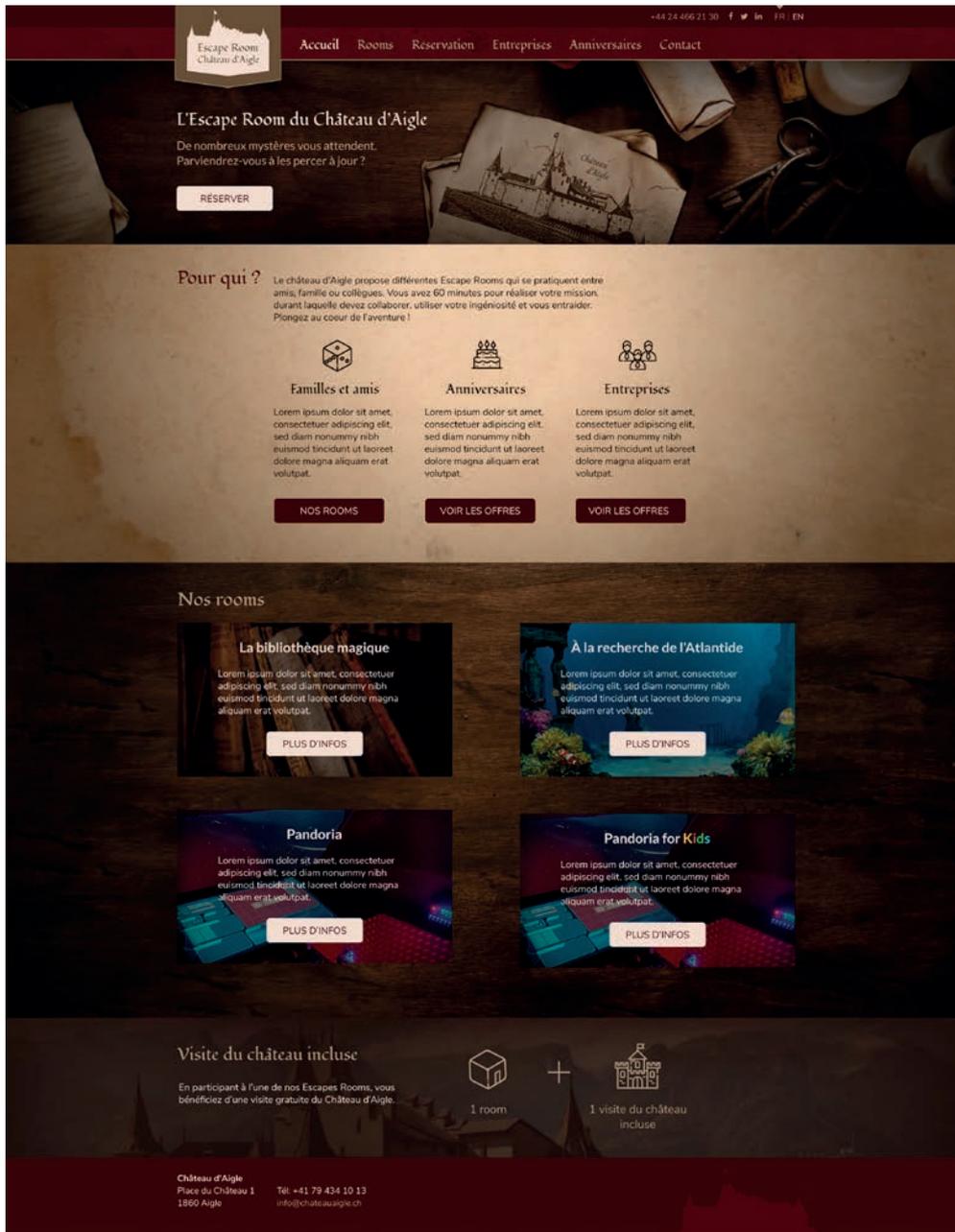
Landing page pour Delta Café



# Projets professionnels

## Webdesign

Layout du site (responsive), charte graphique et visuels

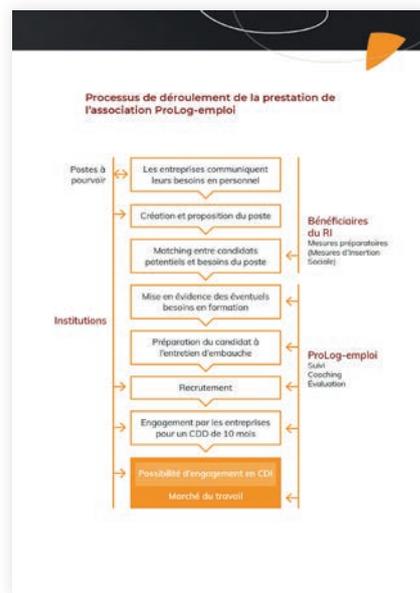
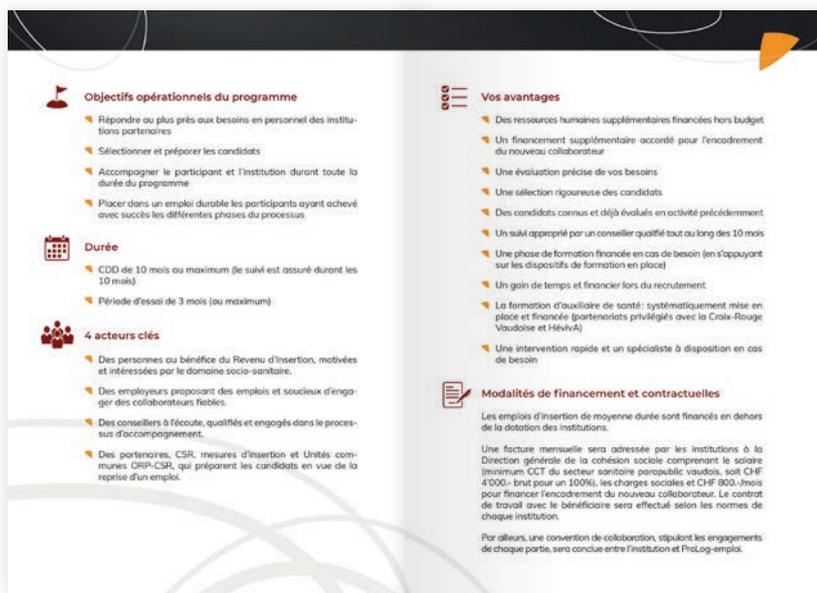
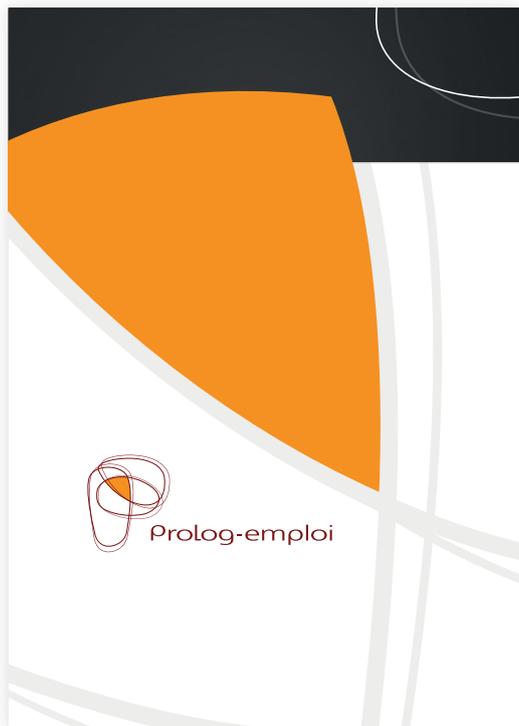


© Escape Room Château d'Aigle

# Projets professionnels

## Print

Brochure pour ProLog-emploi - mise en page, création des pictogrammes



# Projets professionnels

## Logotypes

Pour le projet Mobidoc : baleine en origami pour évoquer la fonction de stockage de documents de l'application



Création du logo et de la charte graphique pour Le Chai Riff (gestion et vente de terrains viticoles en Valais)



Refonte du logo de mediamix : nouvelles typos, jeu de l'icône « play » sur le second « i » pour rappeler l'aspect multimedia

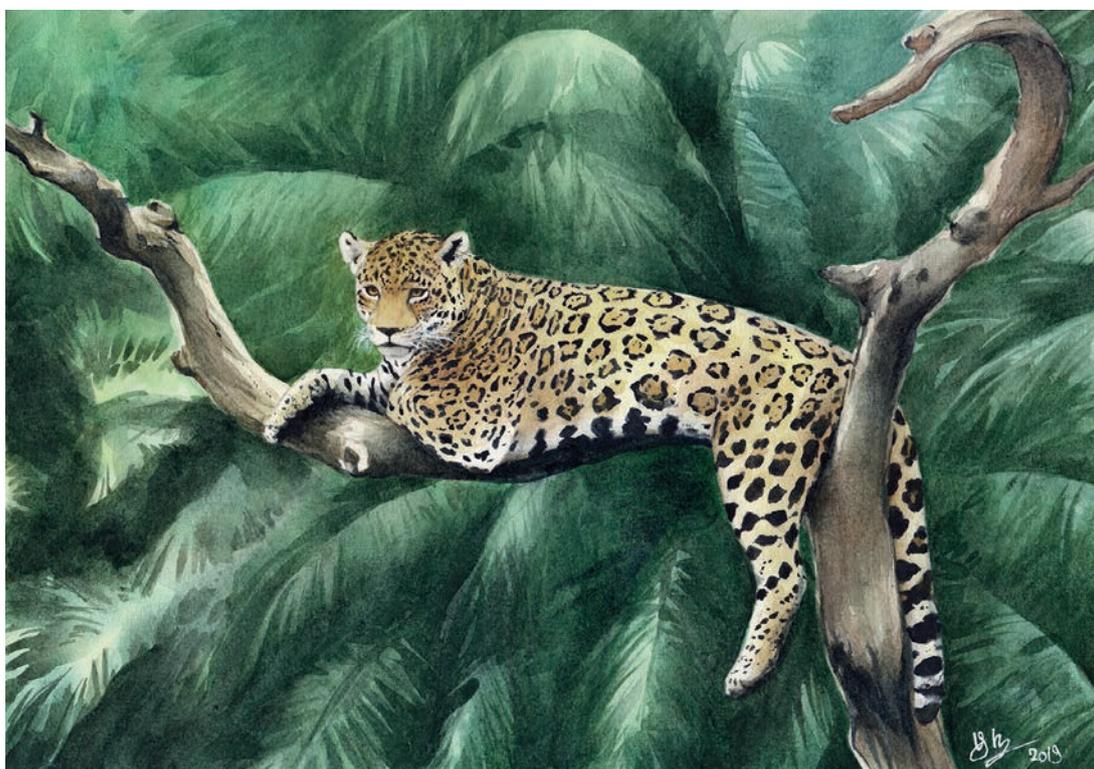


Réalisation du logo d'UltimEscape (Lettres « U » et « E » cachées dans la représentation du simulateur)



# Projets personnels

## Aquarelle



# Digital

